



Tudomány vásár 2020. szeptember 10-11.

Hogyan lesz zenekar néhány floppy meghajtóból? Hány másodperc alatt tudja kirakni a Rubik-kockát egy robot? Hány fok van a világűrben, és hogyan viselkednek ott, az extrém hidegben a különböző anyagok? Ezekre a kérdésekre is választ kaphatnak mindazok, akik 2020. szeptember 10-én és 11-én ellátogatnak a Tudomány vásárra.

Az Agóra Tudományos Élményközpont két napra Debrecen belvárosába költözteti a tudományt. Felvillantva a cívisváros természettudományos múltját és eredményeit bizonyítják be, hogy a tudomány izgalmas, lenyűgöző, élményekkel teli és szórakoztató. Az érdeklődők találkozhatnak a kutatás-fejlesztésben és tudományos tevékenységben élenjáró helyi intézményekkel, különleges interaktív eszközöket próbálhatnak ki, miközben a színpadon izgalmas kísérleti bemutatókat nézhetnek meg. A rendezvény vendége lesz Zsiros László Róbert, a Szertár házigazdája, a természettudományok népszerűsítésének hazai „élharcosa”, aki még a hétköznapi tárgyakkal is fergeteges science showt varázsol, humorral, trükkökkel, logikai feladatokkal, és időnként elkerülhetetlen robbanásokkal.

Helyszín: Dósa nádor tér

Időpont: 2020. szeptember 10-11. 13:00-18:00

A rendezvény látogatása ingyenes.

Programok a színpadon

2020. szeptember 10. (csütörtök)

PROGRAMOK	Időpont
A magdeburgi kísérlet Debrecenben	13:00
Nyomás! - Látványos kísérletek vákuummal	13:30
Szertár Science Show	14:30
Fagyos kísérletek	15:30
Robotikabemutató	16:30
Szertár Science Show	17:00



2020. szeptember 11. (péntek)

PROGRAMOK	Időpont
Nyomás! - Látnyományos kísérletek vákuummal	13:00
A magdeburgi kísérlet Debrecenben	13:30
Szertár Science Show	14:00
Úrfizika show	15:00
Robotikabemutató	16:00
Szertár Science Show	17:00

A magdeburgi kísérlet Debrecenben

Sem csavar, sem ragasztó nem tartja, mégsem tudná 16 ló sem széthúzni azt a két, egymáshoz tökéletesen illeszkedő félgömböt, melyekkel a híres magdeburgi kísérletet ismételjük meg. Mekkora a semmi ereje, és hogyan lehet előcsalogatni? A bemutatón ez is kiderül!

Nyomás! - Látnyományos kísérletek vákuummal

Fel lehet fújni egy lufit anélkül, hogy hozzáérnénk? A vákuummal és nyomással foglalkozó kísérleti bemutatónkban vizet forralunk hidegen és kivesszük a tejszínhabból a habot.

Szertár Science Show

A hétköznapi tárgyak többnyire unalmasak. Zsiros László Róbert, a Szertár házigazdája, viszont szereti nem rendeltetésszerűen használni ezeket, hogy egy fergeteges kísérleti bemutatót kerekítsen belőlük – humorral, trükkökkel, logikai feladatokkal, és időnként elkerülhetetlen robbanásokkal.

Fagyos kísérletek

Nagy hidegben úgy tűnhet, hogy a tudomány megbolondul: a levegő szétfolyik, a növények szilánkosra törnek, a mágnesek repülni kezdenek, sőt az elektromos áram is összezavarodik. A látnyományos kísérleti bemutató alatt megtudhatjuk, hogyan változtatja meg a hétköznapi tárgyakat az extrém hideg!



Robotikabemutató

Milyen akadályok leküzdésére képes egy katasztrófa helyszínt szimuláló versenypályán egy LEGO Mindstorms EV3-mal és Arduinoval vezérelt robot? A Magyar Ifjúsági Robot Kupa kétszeres bajnokcsapata bemutatja, hogy milyen áldozatmentési feladatokat kellett elvégezniük a Rescue Line (menekítő-vonalkövető) versenyszámban.

Űrfizika show

Hogyan csináljunk vákuumot a konyhában? Mi történne az emberrel az űrben védőruha nélkül? Hány fok van a világűrben, és hogyan viselkednek ott, az extrém hidegben a különböző anyagok? Ezekre a kérdésekre is választ ad az Agóra kísérleti bemutatója.

Út a tudósokhoz – minikiállítás

Melyik magyar költő és botanikus volt a szerzőtársa Diószegi Sámuelnek az első magyar fűvészkönyv megírásánál? Melyik évben alapította az MTA megbízásából a debreceni Atommagkutató Intézetet Szalay Sándor magfizikus? Kinek a kezdeményezésére állították fel az első debreceni csillagvizsgálót? Debrecen utcáit járva nem mindig tudjuk pontosan kinek az emlékét is őrzi egy-egy utcanev. Az Agóra minikiállításán felvillantjuk Debrecen tudományos életének legmeghatározóbb alakjait, Hatvani Istvántól kezdve Diószegi Sámuelen és Kenézy Gyulán át Szalay Sándorig.

